Nintendo®

# どうぶつの森™

取扱説明書

NUS-NAFJ-JPN

# 使用上のご注意

## メモリー拡張パックをお持ちの場合

このゲームはメモリー拡張パックを使用しませんが、メモリー拡張パックを本体に接続したままでも遊べますので、ターミネータパックに戻す必要はありません。
メモリー拡張パックをむやみに抜き差しすると、故障の原因となります。

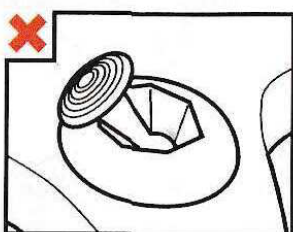
## NINTENDO 64 コントローラについて

NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

### 3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

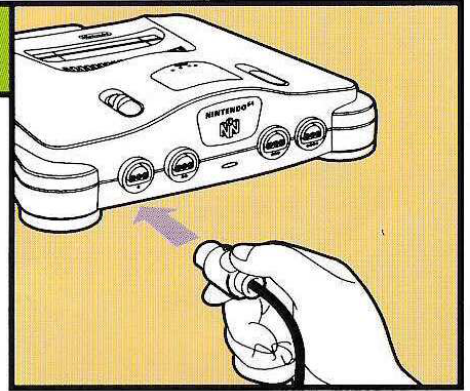
**※NINTENDO 64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。**

※本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。

この時に、3Dスティックが傾いている場合（左上の図）、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。
正しいニュートラルポジションの位置（左下の図）に修正する場合、次の操作をしてください。
**3Dスティックから指を放し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。（再設定機能）**

ニュートラルポジション

※3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」、またはお買い上げ店にご相談ください。
※3Dスティックの使用方法については、操作説明のページおよび付属の操作一覧表をご覧ください。

## コントローラコネクタへの接続

このゲームでは、コントローラを本体前面のコントローラコネクタ1に接続して使用します。それ以外のコネクタに接続しても操作することはできません。誤って接続した場合には、いったん本体の電源を切ってからコネクタ1に接続し直してください。

**※このゲームは1人用です。複数のプレイヤーが同時に遊ぶことはできません。**

## コントローラの握りかた

このゲームでは、右の図のようなコントローラの握りかた（ライトポジション）をおすすめします。この握りかたならば、左手親指で3Dスティックを自由に操作することができるので、主な操作が3Dスティックに集中しているこのゲームを快適にプレイすることが可能です。

## もくじ

# ぷろろーぐ

やあ、ついに
ひとりで暮らす決心を
したんだね。いいもんだよ、
あーしろこーしろと指図する人もいないし、
ひとりで自由気ままに暮らすのは素晴らしいよ。

・・・だけど、ひとりで暮らすとなると
さみしいときもあるんだよなぁ。
そんなとき、すぐそばに仲のいい友だちが
いてくれるとぜんぜん違うんだけどね。
やっぱり友だちって大切だよなぁ。

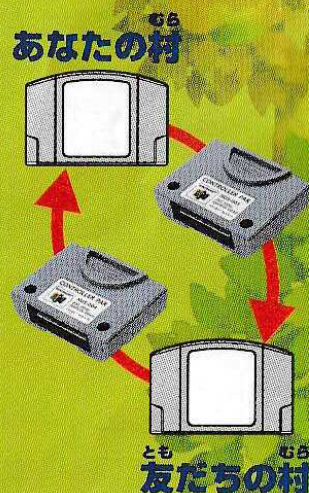
もうそろそろ汽車に乗って出発するかい？
それじゃあ、またな…

# 「どうぶつの森」とは？

「どうぶつの森」は、プレイヤーであるあなたが、現実の世界とは違う架空の世界で**気ままに暮らす**ことができるゲームです。あなたはカセットの中だけにある1つの村に住んで、ご近所の住人（動物たち）とお話をしたり、お手伝いをしたり、手紙を書いたり、好きなことができるのです。また、カセットの中には現実と同じように**時間が存在しています**。朝・昼・晩と時が流れ、晴れの日もあれば雨の日もあって、四季に応じて木々の色や背景も移り変わります。あなたがゲームをしていないときでも、村の誰かがあなたに手紙を書いていたり、いつの間にか引っ越してしまったりするかもしれませんよ。

※1つの村には4人までのキャラクター（＝プレイヤー）が住むことができます。

## 友だちの村へ「おでかけ」しよう！

あなたのカセットの中の村と、友だちが持っている「どうぶつの森」のカセットの村とでは、**土地の形も住んでいる動物もかなり違っている**はずです。実は、1つ1つのカセットの中の村は、**それぞれ別の村**なのです。あなたのデータをコントローラパックに保存すれば、**友だちの村に遊びに行く**ことができます。友だちの村では、会ったことのなかった動物たちと知り合えたり、めずらしいアイテムが手に入ったりもするでしょう。また、あなたの村の住人が友だちの村に引っ越していったり、その逆のケースだってあるはずです。たくさんの村へ遊びに行き、いろんな出来事を体験していきましょう（カセットのラベルには名前を書いておきましょう）。

※ある程度ゲームを進めてからでないと、おでかけはできません。

※おでかけのしかたについて、詳しくはP20をご覧ください。

「どうぶつの森」は、それぞれのプレイヤーがカセットの中の村で自由に行動することができるゲームです。この取扱説明書に書かれている以外にもさまざまな出来事が起こるはずですので、自分なりの楽しみかたをどんどん見つけていってください。

# ゲームの始めかた

カセットをNINTENDO 64本体に正しくセットし、電源スイッチを入れてください（このとき3Dスティックには触らないでください）。タイトル画面が表示されます。START ボタンを押すとオープニングが始まります。

タイトル画面

## 初めて遊ぶとき

現れた動物たちの話を聞きながら、3Dスティックと A ボタンで選択肢を選んだり、文字を入力してください（文字入力についてはP7をご覧ください）。ここで、現在の時間やプレイヤーであるあなたの名前と性別、村の名前が決まります。最後にあなたが汽車を降りると、自由に操作できるようになります。
また、オープニングが始まって最初の選択肢で「そのまえに」を選ぶと、音の設定をすることができます。

オープニング

## 続きを遊ぶとき

再開後の最初の選択肢で「はーい!」を選んだ後、プレイするキャラクターを選んでください。
**ここで「はじめて」を選ぶと、プレイヤーが操作できるキャラクターを追加できます。**
1つのカセットにつき、最大4人まで住むことができます（ファイルが4つ持てます）。また、最初の選択肢で「そのまえに…」を選ぶと、いろいろな設定を変更することができます。

### おとのせってい

使用するケーブルとテレビに合わせて「ステレオ」か「モノラル」を選んでください。「ヘッドホン」では、ヘッドホンを使うとき、より自然なサウンドが楽しめます。また、会話のときの動物たちの声もここで選ぶことができます。

### おうちをとりこわす

プレイヤーが操作するキャラクターのデータを消去します。

### むらをつくりなおす

カセットの中のデータ（村や住人たちなどすべて）を消去して、初期状態に戻します。

### とけいをあわせる

カセットの中の時間を変更します。

# 文字を入力するときの操作

オープニングで名前を決めるときや手紙を書くときなど、画面に文字パレットが現れて文字入力画面になります。

**スタートボタン**
文字入力を終わる

**3Dスティック**
文字を選ぶ

**Zトリガーボタン**
文字の種類を変える

**Bボタン**
手前の文字を消す

**Aボタン**
文字の決定

**Cボタンユニット**
カーソルの移動

**Rトリガーボタン**
文字の変換

## 文字を入力してみよう！

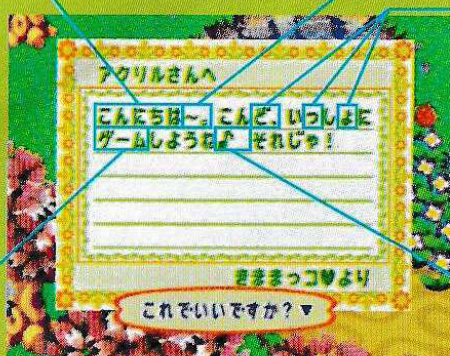
### ひらがな、カタカナの入力

まず3Dスティックで入力したい文字の50音での頭文字を選び、Ⓐボタンで決定します。するとその行の文字に表示が変わるので、入力したい文字を選んでⒶボタンを押してください。3Dスティックを下に倒すと、表示している行を変更できます。

### 音引きなどの入力

音引き（“ー”や“〜”）はや行、句読点（“、”や“。”）と“ん”はわ行の中にあります。文字の種類を「きごう」にしても入力できます。

### 文字を変換する

「か」を「が」にしたり、「つ」を「っ」にするときなどは、Rボタンを押します。

### 文字の種類を変更する

カタカナを入力するときは、文字を選ぶ前にZボタンを押して、文字の種類を「カタカナ」にしてください。記号やアルファベット、数字などの場合も同様です。

### 文字の修正

文章を入力した後で、一部を直したいときは、Cボタンユニットで直したい場所にカーソルを移動させてください。それから文字を再入力すれば、文章の途中でも文字の追加や消去ができます。

### 記号などの入力

記号、アルファベット、数字の場合は、3Dスティックで選んでⒶボタンを押せば入力されます。「きごう」にあるSPはスペースを空けたいとき（文末で▷ボタンでも可）、↵は次の行へ進むとき（文末で▽ボタンでも可）に使います。

# フィールドでの操作

**※操作方法については、付属の操作一覧表も合わせてご覧ください。**

## 

3Dスティックを倒す量によって、歩くスピードが変わります。
そっと歩くときは、3Dスティックをちょっとだけ倒してください。

## 

Zボタンを押しながら3Dスティックをいっぱいまで倒すと、走ることができます。

## A：いろいろボタン

住人たちと話をしたり、玄関を開けたり、看板などを見たり、自分の近くにあるものに対して何かアクションを起こします。また、何かアイテムを持っているときに押すとそのアイテムが使えます。

### 話す

話したい相手に向かってAボタンを押してください。

### 家に入る

玄関の前でAボタンを押すと、ドアを開けて中に入ります。

### アイテムを使う

スコップやつりざおなど、手に持っているアイテムを使います。

フィールドで何もせずに立ち止まっていると、現在の時間が表示されます。

### 看板を読む

あちこちに立っている看板の内容を読んだり、家の表札を見ることができます。

### 木をゆする

木になっているくだものを落とすことができます。

※ここで紹介するアクションは代表的なものです。その他いろいろなアクションが楽しめます。

## B：アイテムを拾う

自分の足元に落ちているアイテムを拾うことができます。持てる数がいっぱいのときは拾うのをあきらめるか、代わりに別のアイテムを置いてください。また、草を抜くこともできます。

## R：マップを見る

今いる村の全体図を見ることができます。3Dスティックを使ってカーソルを動かせば、その場所に建っている家や住人の名前が詳しくわかります。

※その村でマップを手に入れないと、このボタンは使えません。

### 村には住所があります

マップを見るとわかりますが、村には○丁目○番地という住所があります。フィールドを歩いているときに画面が切り替わることがありますが、それは違う住所の区域に入ったことを表します。

## フィールドにはワクワクがいっぱい！

フィールドを歩いていると、毎日いろいろな発見があるでしょう。新しい動物と出会ったり、地面に変な印があったり、空になにか浮かんでいたり・・・。
ここでは、いくつかの例を紹介します。

### ★地面が光ってる!?

中に何かあるのかも。掘った後、何か埋めてみようかな？

### ★空に風船が…

下にはプレゼントが付いています。どうやって取るの？

### ★だれか倒れてる！

浜でグッタリしている動物を発見！　早く起こさなきゃ！

# 持ちもの画面の操作

START ボタンで持ちもの画面を呼び出すと、そのときに持っている持ちものが確認できます。アイテムは最高15個（身につけているものは除く）、手紙は最高10通まで持てます。3Dスティックかボタンユニットでカーソルを動かし、使いたいアイテムや手紙に合わせて A ボタンを押すと、そこでできることがサブメニューに表示されます。もう一度 START ボタンを押すか B ボタンで元の画面に戻ります。

**そのときの姿**

**住んでいる村と名前**

**持っている金額**

**持っているアイテム**

代表的なアイコン

 家具  洋服

びんせん

 じゅうたん

**持っている手紙**

ピンクの手紙はもらったもの、青の手紙は自分が書いたものです。

 まだ読んでない

 読んだことがある

 プレゼント付き

**カーソル**

アイテムや手紙のある場所で止めると、その情報が表示されます。

**画面切り替え**

ここで A ボタンを押すと、捕った魚や虫が確認できる一覧表に切り替わります。R ボタンでも切り替えられます。

## サブメニューについて

サブメニューでは、アイテムを使ったり移動させることができます。サブメニューの項目はアイテムやそのときいる場所などによって変わりますが、ここでは代表的なものを説明します。

### つかむ

そのアイテムをつかんで、持ちもの画面の中で移動させます。これで、アイテムを整理したり入れ替えたりできます。また、アイテムを手に持ったり、手紙にプレゼントを入れるときなどにも使います。

※ Z ボタンを押すと、サブメニューを出さずにつかめます。

### じめんにおく

そのアイテムを足元に置きます。置いたアイテムはずっとそこに残りますが、時々なくなってしまうこともあります。落とし物として交番に届けられることもあるようです。

### すてる

手紙を消去できます。実行してしまうと、その手紙は消えてしまいますので注意してください。

# 服を着替えよう！

持ちもの画面では、着ている服を着替えることもできます。「モチモノ」の中から着てみたい服を選び、つかんでください。それを3Dスティックで左上の自分がいるところまで持っていき、Ⓐボタンを押せば完了です。着ている服が変わりましたね？　その代わり、それまで着ていた服は「モチモノ」の中に入ります。

服を選んで…

自分のところへ持っていくと…

着替え完了！

# 道具を持ってみよう！

着替えと同じ要領で、持ちもの画面でスコップやつりざおなどの道具を持つことができます。道具を何も持たない状態に戻すときは、持ちもの画面でカーソルを自分に合わせ、Ⓐボタンで道具をつかみ、「モチモノ」の中に戻してください。

### ★スコップ

地面を掘ることができます。穴を元に戻したり、アイテムを埋めることもできます。

### ★つりざお

川などで魚を釣ることができます。釣った魚は、一覧表に登録されます。

### ★あみ

フィールドで虫を捕まえることができます。捕まえると一覧表に登録されます。

※道具の種類は他にもあります。

### 手紙についてきたプレゼントは

サブメニューでプレゼントを選び、「モチモノ」に加えてから開けてください。

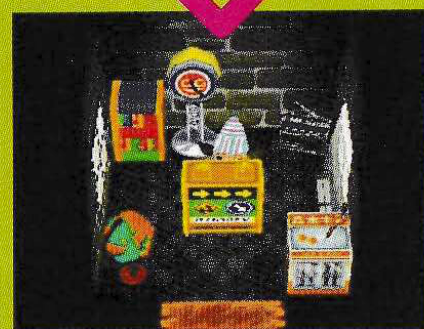
### アイテムとしてお金をもらったら

「モチモノ」からお金をつかんで「オカネ」のところまで持っていき、Ⓐのボタンを押すと加算させることができます。

# 家の中での操作

基本的な操作はフィールドと同じですが、自分の家の中でしかできないアクションもあります。

## 家具を置くとき

自分の家には、ゲームの中で手に入る家具を置くことができます。まず、START ボタンを押して持ちもの画面を呼び出し、置きたい家具を選んで A ボタンを押します。するとメニューが表示されますので、「へやにおく」を選んでください。その家具を飾ることができます。ただし、家の中に**家具を置くスペースが充分にないときなどは置けません**。置いてある家具の前で B ボタンを押すと家具を片付けることができるので、部屋を整理してから模様替えするのもいいでしょう。家具の中には、A ボタンを押したり3Dスティックを倒したりすることで使えるものもあります（テレビを見たり、タンスを開けたり…）。

**※「ふくぶくろ」は、自分の家の中では開けられません。**

## 視点を変えるとき

部屋の中では、Cボタンユニットを使って視点（カメラ）の操作ができます。

## 家具を移動させるとき

家の中に置かれた家具は A ボタンを押しながら3Dスティックを倒すことで、動かしたり回転させたりできます。ただし、動かしたい方向に空きスペースがないとできません。

家具を手前からつかんでいるときは…

A ＋ 家具を押す

A ＋ 家具を引く

A ＋ 家具を回す

### ファミコンで遊ぼう！

ファミコンを手に入れると、部屋の中に飾った後、その前で A ボタンを押すとゲームを遊ぶことができます。**遊ぶのをやめるときは、L R ボタンを押しながら Z ボタンを押してください。**また、ラジカセなどの音が出る家具は、別に「ミュージック」を入れることで曲を流すことができます。

# 手紙を送ってみよう！

「モチモノ」の中にびんせんがあれば、村の住人たちなどに手紙を書くことができます。

## びんせんを選んで、あて名を決める

持ちもの画面で、「モチモノ」の中からびんせんを選び、「てがみをかく」を選んでください。びんせんが画面に表示されたら、だれに送るのかを決めます。

## 手紙を書く

次に、送る相手へのメッセージを書いてください（文字入力については、P7をご覧ください）。書き終わると持ちもの画面に戻り、びんせんのアイコンは青い手紙のアイコンになって「テガミ」の場所に移動します。

### プレゼントを同封する

手紙にアイテムなどを同封したいときは、「モチモノ」で同封したいアイテムをつかみ、手紙の場所まで運んで Ⓐ ボタンを押してください。アイコンが変わり、そのアイテムが手紙に入ります。

### 手紙を書き直す

一度書いた手紙を書き直すこともできます。あて名を変えるときは、カーソルをあて名に合わせて ▷ ボタンを押してください。

## 郵便局へ持っていく

最後に郵便局へ行き、手紙を預ければ終了です。手紙を受け取った動物が、返事をくれることもありますよ！

# 郵便局について

郵便局では、手紙を出したり整理したり、自分の家の代金を支払うことができます。窓口に行って話しかけると表示されるメニューから、項目を選んでください。

## 手紙を出したい

持ちもの画面の「テガミ」の中から出したい手紙を選ぶと、手紙を渡すことができます。窓口の後ろにある棚がいっぱいになると、それ以上続けて手紙は出せません。少し時間を置いてから、もう一度出しにきてください。なお、今いる村以外の住人に手紙を出すことはできません。

## 振り込みしたい

家の代金を支払うことができます。3Dスティックで振り込む額を決めて「おわる」を選べば完了です。

### 自分の家を大きくしよう！

最初は小さな家ですが、家の代金を返していくうちに改築することも可能になります。家が大きくなれば、たくさんの家具が置けるようになります。

## 手紙を保存したい

もらった手紙は、**コントローラパックに最大160通まで保存できます（103ページの空きが必要）**。コントローラパックについては、P20も合わせてご覧ください。

ここにカーソルを合わせて Ⓐ ボタンを押すと、このページにタイトルを付けることができます。

ここで Ⓐ ボタンを押すとページが切り替わります。全部で8ページあり R ボタンでも切り替えられます。

アイテムを移動させる場合と同じように、手紙をつかんで移動させてください。

※コントローラパックに移した手紙などは、カセット側には残りません。
コントローラパックからカセットに移した場合にも同じことがいえます。

# たぬきちのお店について

たぬきちさんのお店では、買いものの他にもいろいろなことができます。買いもの以外の用事がある場合は、たぬきちさんに話しかけてください。

## 買いもののしかた

買いたいアイテムの前まで進んで Ⓐ ボタンを押してください。たぬきちさんが、アイテムの説明と値段を教えてくれます（服や壁紙などは、実際に柄を見せてくれます）。買うときは「かっちゃう！」、買わないときは「やめとく」を選んでください。

## 今日のカブ価は？

持っているカブを売るときの値段を聞きます。カブの値段は毎日上がったり下がったりするので、売りたいときはまず、その日の値段をチェックしてみましょう。

## 売りたいものがある

自分が持っているアイテムを売って、お金を稼ぐことができます。売ったアイテムは返してもらえませんので注意しましょう。

## お店の品ぞろえ

たぬきちさんのお店は、日によって品ぞろえが変わります。その日に欲しいアイテムがなくても、次の日に行けば素敵なアイテムが入荷しているかもしれませんよ。

## カタログ見せて

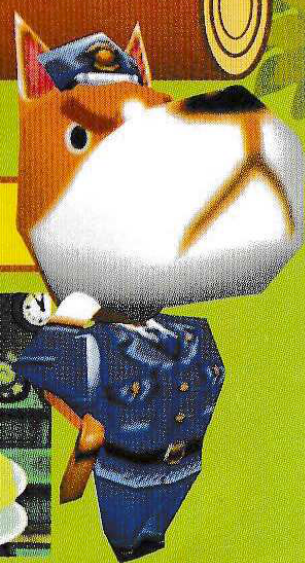
自分が入手したことのある、ある種のアイテム類が一覧できます。その中から欲しいものを選んで注文してください。右側のアイコンを選ぶと、アイテムの種類が変えられます。

アイコン

# その他の建物について

すべての村に必ずある建物や施設を紹介します。

## 交番

その村で見つかった落としものを預かっています。交番が保存できる落としものの数は、最高で20個までです。それ以上落としものがたまると、古い物から順に消えてしまいます。また、おまわりさんから行事予定などの情報を得ることもできます。

### おでかけした村では…

別のカセットの中にある村へおでかけしたとき、そこの交番へ行くと、その村にいる間だけ使える地図がもらえます。おでかけしたときには、まず最初に交番へ行くことをおすすめします。

## おやしろ

村の住人のおつかいで品物を預かったのに、持ち主が引っ越したりして渡せなくなってしまったアイテムを「ゴメンする」で納めることができます。また、村の環境についてアドバイスを聞くことができます。

### 引っ越し先がわかれば…

友だちのカセットの村など、アイテムの持ち主の居場所がわかる場合には、その村までおでかけすればアイテムを渡すことができます。

## ゴミ捨て場

アイテムや家具などの中でいらなくなったものを回収してくれる場所です。決まった曜日の決まった時間に取りに来ますので、それまでにこの中へアイテムを置いてください。

## 村の掲示板

だれでも書き込むことができる掲示板で、自分の家の近くにあります。書き込める件数は最高15件までで、それ以上書き込むと古いものから順番に消されてしまいます。
また、一度書いたものは消せません。村で行われるイベント情報なども書き込まれますから、こまめにチェックしてみましょう。

または ◁ ▷ ページを送る

△ 最新のページへ

▽ 最初のページへ

A 書き込みをする

B やめる

## メロディーの掲示板

村の時報などに使われるメロディーを変えることができます。ゲームに戻るときは、START ボタンを押してください。「けってい」で変えたメロディーを決定、「なかったことにする」で元のメロディーに戻ります。

または ◁ ▷ または B A カーソルの移動

または △ 音程を上げる

または ▽ 音程を下げる

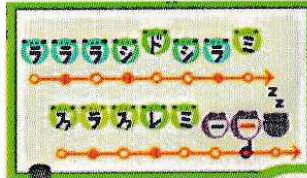
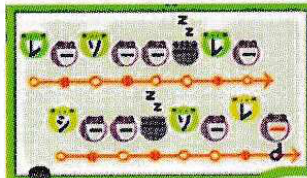
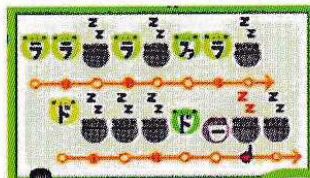
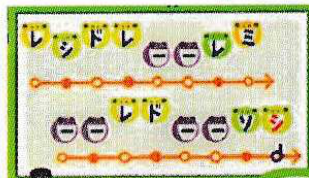
Z メロディーを再生する

R 音符をすべて消す

休符

音を伸ばす

ランダムな音を出す

こんなメロディーはどう?

# ハニワくんとセーブについて

**ゲームを終了するときは、必ず自分の家の前にいる「るすばんハニワくん」に話しかけて、ゲームの内容を記録（セーブ）してください。**ハニワくんには、ゲームの記録以外にもさまざまな機能があります。

## メッセージをなおす

他のプレイヤーが訪れたときの留守番メッセージを変えることができます（文字入力については、P7をご覧ください）。

## アイテムをあずける

「モチモノ」にあるアイテムをつかんでハニワくんへ持っていくと、そのアイテムをハニワくんに預けることができます（最大4個まで）。預けたアイテムは、他のプレイヤーが来たときに、見せたり売ったりできます。ハニワくんに預けたアイテムを選んで Ⓐ ボタンを押すと、そのアイテムをどうしたいかが選べます。

**タダであげる**
他のプレイヤーにタダであげます。

**ねだんをつける**
3Dスティックなどで値段を決めて、他のプレイヤーに売ります。

**みせるだけ**
アイテムを見せるだけにします。他のプレイヤーには渡しません。

## きろくしたい

その日にプレイヤーが行った行動を、すべて記録します。

**きろくしておわる**　記録した後、タイトル画面に戻ります。

**きろくしてつづける**　記録した後も、ゲームを続けます。

### ポストについて

家の前にはポストもあって、自分あての手紙はすべてここに届きます。手紙が来ているとマークが点滅して教えてくれます。

このゲームは、季節や時間、また特別な状況などによって、さまざまなイベントが起こるように作られています。そのため、一度に長い時間遊ぶよりも、**日々の変化を楽しみながら、少しずつ遊ぶ**ことをおすすめします。

# お手伝いしよう！

村の住人たちは、よくアイテムの貸し借りをしています。しかし、貸したアイテムが返ってこないことなどが、ちょくちょく起きているようです。
そこで、困っている人たちをお手伝いしてみましょう。お手伝いを無事に完了できれば、住人たちからお礼として素敵なものがもらえるはずです。
ここでは、お手伝いの例を紹介します。

## お手伝いを頼まれる

まず住人たちに話しかけて、困っていないか聞いてみましょう。右の画面ではフェザーさんが「ニコバンさんに貸した手帳をもらってきて欲しい」とお願いしています。お願いをOKして、ニコバンさんに会いに行きましょう。

## アイテムを預かる

ニコバンさんの家に行くと、家の前にニコバンさんがいました。手帳のことを聞いてみると、すぐに返してくれました。さっそくフェザーさんのところへ戻ってみましょう。

## お手伝い完了、そしてごほうびが！

フェザーさんに話しかけて「おとどけものでーす！」を選ぶと、自動的に持ちもの画面が開いてさっきのアイテムを渡すことができます。フェザーさんは、お手伝いをしたお礼といって服をくれました！　このような例以外にも、お手伝いにはいろいろなパターンがあります。

### その他の頼まれごと

アイテムを届けるお手伝いの他にも、たとえば家のまわりにお花を植えてほしいとか、特定のくだものが食べたいなど、住人たちはいろいろなことを頼んでくるでしょう。

# よその村へおでかけしよう！

ある程度ゲームを進めると、自分の村（カセット）でプレイしているキャラクターを、他の人が遊んでいる村（カセット）へ「おでかけ」させることができます。おでかけには、**コントローラパックが必要**です。電源を入れる前に、あらかじめコントローラにセットしておいてください。その際、**コントローラパックの取扱説明書もよくお読みください。**

## 自分のカセットでの操作　駅員さんに話しかけよう

おでかけするときは駅へ行って駅員さんに話しかけてください。コントローラパックに**18ページの空き**があれば、データを記録しておでかけすることができます。

### コントローラパックの整理

コントローラパックに充分な空きがない場合（おでかけは18ページ、手紙の保存には103ページ必要）は、その場でコントローラパックのデータを整理することができます。データファイル（ノート）の中から消してもいいものを消去して、必要なページ数の空きを作ってください。

また、空きがあっても他のプレイヤーによるおでかけ中のデータが入っていると、新たなおでかけはできません（1つのコントローラパックに**保存できるおでかけデータは1人分だけ**です）。

**※ゲームを始める前にSTARTボタンを押しながら電源を入れても、この操作ができます。**

※「DOUBUTSUNOMORI」のノートが2つあるとき、表示されている数値が18の方が「おでかけ」、103の方が「手紙」のファイルになります。

## おでかけ先のカセットでの操作　よその村におでかけ！

おでかけ先でカセットで遊ぶ前に、データを記録したコントローラパックをセットしましょう。それから電源を入れれば、自動的におでかけしたキャラクターで遊ぶことができます。

コントローラパックでおでかけするときは、自分の村と行く先の村とで、時間の設定が合っているかどうかご確認ください。たとえば、相手の村が何ヶ月も先の時間設定をしていた場合、持っていたものが腐ってしまったり、後日送られてくるはずのものが届かなかったりする可能性があります。

## 他の村って、なにが違うの？

### ★住人が違う！

村そのものが違いますから、当然住んでいる動物も違います。みんなにご挨拶してお友だちになってはいかが？

### ★アイテムが違う！

たぬきちさんのお店やプレイヤーの家などで、それまで知らなかったアイテムが手に入るかもしれません。

### ★くだものが違う！

見たことのないくだものが取れるかもしれません。自分の村で、欲しがっている人はいませんでしたか？

※その他の違いも探してみましょう。村によっては自分の村と似ているところもあるでしょう。

## おでかけ先のカセットでの操作　おでかけを終わる

おでかけを終えて自分の村に帰るときは、駅に戻って駅員さんに話しかけてください。データをコントローラパックに記録することができます。

※おでかけした後、その村から離れるときには必ず汽車に乗ってください。汽車に乗らずにコントローラパックを抜いて別の村に行ってしまうと、セーブできなくなることがあります。

**NINTENDO64**
**コントローラ パック**　NUS-004

メーカー
希望小売価格　**1,000円（税別）**

## 自分のカセットでの操作　自分の村に帰る

おでかけから帰ってきたキャラクターのデータが入ったコントローラパックをセットして電源を入れれば、自動的にそのキャラクターで遊ぶことができます（こうしないと、村に帰ったことになりません）。

誰もプレイしていないカセットへはおでかけできません。その村で家を買ったキャラクターがハニワくんで1回以上セーブしていることが必要です。

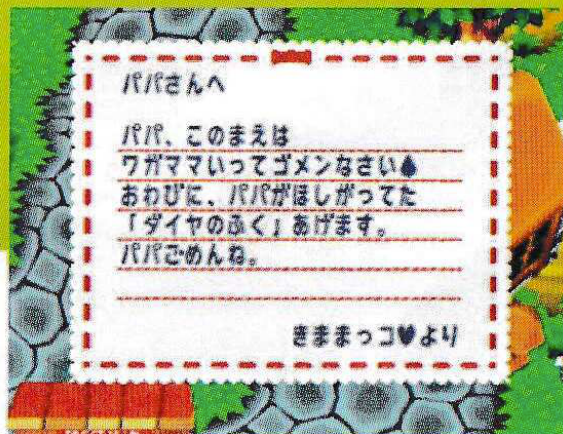
# こんな遊びかたはどう？

このゲームでは、複数のプレイヤー間でさまざまな交流ができる仕組みをいろいろと用意しています。それらを使って、より一層楽しめる遊びかたを探してみましょう。ここでは、遊びかたの例を紹介します。

## 家族の掲示板

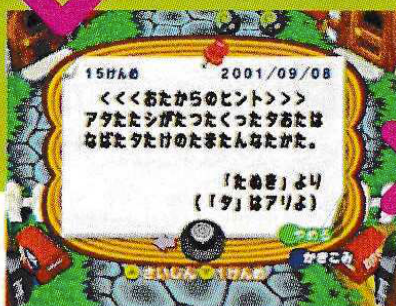
1つの村（カセット）には同時に4人のプレイヤーが住めますから、たとえばあなたがお父さん、お母さん、兄弟の4人家族だった場合、家族それぞれが別のキャラクターとなって住んでみるのはどうでしょう？　帰りが遅いお父さんに手紙を出したり、言いにくいことを伝えたり、普段とは少し違うコミュニケーションがとれるかもしれません。

掲示板に連絡することを書いたり…。

面と向かっては言いづらい言葉でも…。

## 宝探し大会

村のどこかに素敵なアイテムを隠しておいて、他のプレイヤーに探してもらうイベントを計画するのはどうですか？　他のプレイヤーへは、手紙や掲示板で隠し場所のヒントを知らせて、村じゅうを探してもらうのです。家の裏など見えない場所にアイテムを置いたり、さらに詳しいヒントを書いた手紙を出すなど、アイデア次第ですごい冒険につながるかも!?

スコップでアイテムを埋めておいて…。

みんなにヒントを知らせよう。

宝物が見つかった！

# 「どうぶつの森」イベントメモ

ゲームをプレイしていて、なにかイベントを
見つけたらここにメモしておきましょう。

4月20日　時ごろ　はるの大うんどうかい
月　日　時ごろ
月　日　時ごろ
月　日　時ごろ
月　日　時ごろ
月　日　時ごろ
月　日　時ごろ
月　日　時ごろ
月　日　時ごろ
月　日　時ごろ
月　日　時ごろ
月　日　時ごろ

急な温度変化（屋外の寒い所から暖房の入った屋内に持ち込んだときなど）によりゲームカセット内で結露した場合、ゲームを始めようとしたときに「とけいがとまっている」のメッセージが出ることがあります。通常その場合は、しばらく時間をおくことにより元通り作動します。また、ゲーム再開の際にあらためて時刻を設定すれば、すぐに遊ぶことができます。ただし、いくら待っても時計が作動しない場合などはカセットに内蔵されているリチウム電池の消耗によって止まっている可能性がありますが、ゲームを始めようとするときに、その都度時刻設定を行えばゲームを続けることができます。なお、電池切れで時計が止まった場合につきましては、有償で電池交換させていただきます。

どうぶつの森™
任天堂公式ガイドブック
村でのくらしが もっと楽しくなる!
まだまだ知らないヒミツがい〜っぱい!!
発行/小学館 問い合わせ先/03-3230-5395

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED. SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。また当社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

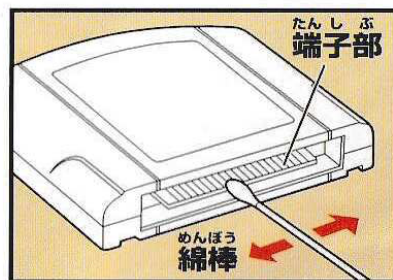
## バックアップ機能に関するご注意

●このカセットには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。●品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。●むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカセットを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

## カセット端子(コネクタ)部のクリーニング方法

端子部をクリーニングする場合は、綿棒や市販のNINTENDO 64用クリーニングキットを使用して、クリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

## 任天堂株式会社　お客様ご相談窓口


京都（本社）〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1
TEL.(075)662-9611

東京サービスセンター 〒101-0041 東京都千代田区神田須田町1丁目22番地
TEL.(03)3254-1647

大阪サービスセンター 〒531-0074 大阪市北区本庄東1丁目13番9号
TEL.(06)6376-5970

名古屋サービスセンター 〒451-0041 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL.(052)571-2506

岡山サービスセンター 〒700-0026 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL.(086)252-2038

札幌サービスセンター 〒060-0009 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL.(011)612-6930


●電話受付時間　月～金　午前9時～午後5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いします。



010316

Nintendo

# どうぶつの森™

## 操作一覧表

詳しい操作やゲームの内容については、取扱説明書をお読みください。また、この操作一覧表はカセットと共に大切に保管してください。

## フィールド、家の中での操作

### スタートボタン

**持ちもの画面を呼び出す**

アイテムを使ったり、着替えをすることができます。もう一度押すと元の画面に戻ります。

### Rトリガーボタン

**マップを見る**

その村で地図を手に入れないと使えません。

### Cボタンユニット

**視点移動**

家の中のみで使うことができます。

### Aボタン

**いろいろボタン**

自分の近くのものに対してさまざまなアクションを起こします。たとえば…

- 人に向かって……………………… **話す**
- 玄関の前で………………… **家に入る**
- 木の前で……………… **木をゆする**
- 看板の前で……………… **看板を読む**
- アイテムを持って…… **アイテムを使う**

### Zトリガーボタン

押しっぱなしで
3Dスティックを倒すと

**走る**

### 3Dスティック

**移動**

3Dスティックを倒す量によって歩くスピードが変わります。
ベッドや椅子を使うときは家具の方向に倒してください。

### Bボタン

**アイテムを拾う**

足元のアイテムや、部屋の家具をしまいます。
(一覧画面などを)元の画面に戻します。

# 文字入力画面の操作

## スタートボタン
**文字入力の終了**

## Rトリガーボタン
**文字の変換**

「す→ず」「つ→っ」などの変換をします。

## Cボタンユニット
**カーソルの移動**

文章を直したり、手紙のあて先を変えるときに使います。

## Aボタン
**文字の決定**

## Bボタン
**手前の文字を消す**

## Zトリガーボタン
**文字の種類を変える**

「ひらがな」「きごう」「カタカナ」「えいご」「すうじ」を切り替えます。

## 3Dスティック
**文字を選ぶ**

「ひらがな」「カタカナ」のときは、入れたい文字の50音での頭文字を選んでから文字を決定します。

## 持ちもの画面の特殊な操作

特定の場所で持ちもの画面を呼び出したとき、ある種のアイテムを選んだ場合にのみできる操作があります。たとえば…

**魚を逃がす**

川などの水辺で魚を選ぶと、その魚を逃がすことができます。

**アイテムを埋める**

掘った穴の前でアイテムを選ぶと、そのアイテムを穴に埋めることができます。

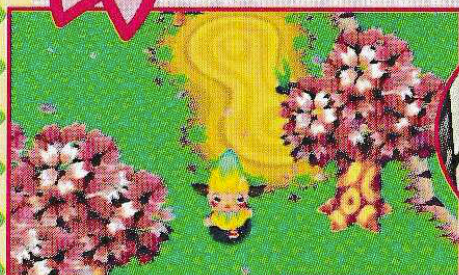


NUS-NAFJ-JPN　V934733

# 春

3月～5月ごろはうららかな季節。花が咲きチョウが舞い、暖かな日差しに喜んでいるよう。

# どうぶつの

この村では一年を通じてさま
その一部を季節別

お花見

春の運動会

中秋のお月見

ハロウィン

# 秋

9月～11月ごろはたそがれの季節。トンボたちが飛び交う中、木々は紅葉して冬支度を始めます。

# 森 観光案内

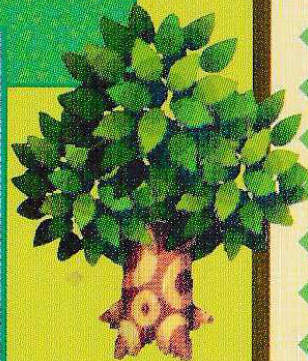
ざまなイベントが行われます。
に紹介しましょう！

## 夏

6月～8月ごろは伸びやかな季節。セミやカブトムシなどが元気にはしゃいでいます。

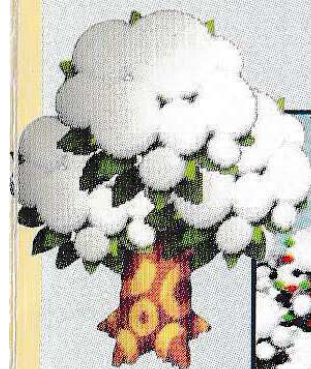
### 花火大会

### ラジオ体操

## 冬

### クリスマスイブ

ジングル
ゆきもふってて　ゆーことなし！
ホワイト・クリスマスって
ロマンチックだよなぁ。

### 初詣

12月～2月ごろはかじかむ季節。雪の積もった道に足跡をつけながら雪ダルマでも作る？

この64（ロクヨン）マークは、
任天堂および任天堂よりライセンス
許諾を受けているNINTENDO 64
関連製品に表示されています。

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 TEL.(075)662-9611



V752507